



<b>Título:</b>	<b>Diseñador Gráfico WEB</b>	<b>Código:</b>	<b>106</b>
----------------	------------------------------	----------------	------------

<b>Institución:</b>	Ministerio de Obras Públicas	<b>Código:</b>	43
<b>Unidad Superior:</b>	Unidad de Informatica	<b>Código:</b>	01.02.10
<b>Unidad Inmediata:</b>	Departamento de Desarrollo de Sistemas y Proyectos GIS	<b>Código:</b>	01.02.10.02
<b>Puesto Superior Inmediato:</b>	Coordinador de Desarrollo de Sistemas y Proyectos GIS	<b>Código:</b>	104

### 1. Misión

Diseñar, desarrollar e implementar mejoras graficas continuas en los diferentes sitios Web. Intranets, sistemas y aplicaciones desarrolladas en esta institución, de acuerdo a la demanda y normas del Ministerio y las instrucciones del jefe superior, con el objetivo de reflejar una buena imagen en las diferentes plataformas del sistema informático del MOPTVDU.

### 2. Clasificación del Puesto

Nivel	Segmento	Competencia	Solución de Problemas	Responsabilidad
8	002	E+/I/1	D/3-	D/0/C

<b>PuestoTipo:</b>	<b>Analista de Sistemas I</b>	<b>004.040.1</b>
<b>Tipología:</b>	Técnico II	<b>Familia:</b> Informática
<b>Grado académico definido en la Tipología</b>	<b>Graduado Universitario</b>	

### 3. Supervisión Inmediata

N/A

### 4. Funciones Básicas

Diseñar artes que se apliquen en los sitios web y sus distintos apartados, con el propósito de mantener buen registro profesional de los empleados o visitantes.

Diseñar y Mejorar las interfaces de las aplicaciones realizadas en la Gerencia, en el ambiente web y en el cliente servidor para poder crear un ambiente más amigable para el usuario.

Apoyar en la elaboración de los gráficos que representen el resultado obtenido a través de una base de datos o de algún diseño elaborado, para poder reflejar los resultados de una manera más comprensible.

Aportar el valor agregado a través de los diseños, para que sean plasmados en cualquier medio de que sirva como información dentro del MOPTVDU.



Responde de manera oportuna a las necesidades de comunicación visual de los usuarios, para la difusión de información al público.

Analizar y seleccionar el material a través de herramientas de diseño, para mantener la simetría y orden en la disposición de elementos de diseño gráfico.

Proponer ideas innovadoras para la actualización de la plataforma gráfica de la institución.

Desarrollar identidades visuales con el diseño de logos, banners, boletines entre otros a fin de cumplir con el Contenido de la Información.

Garantizar que la interfaz de la institución proyecte adecuadamente la imagen de la institución.

Realizar la impresión de imágenes web de una manera más óptima a través de la calidad del diseño gráfico.

Atender el llamado de los titulares en caso de emergencia.

## 5. Contexto del Puesto de Trabajo

### 5.1 Resultados Principales

Plataforma de I MOPTVDU, actualizada de una manera gráfica en las diferentes webs, intranets, creando una buena imagen en el área informática, así como un ambiente amigable en los usuarios de la institución al momento de hacer uso de esta información y así poder cumplir todas las tareas asignadas en el Ministerio.

### 5.2 Marco de Referencia para la Actuación

Reglamento interno del MOPTVDU.

Ley de Ética Gubernamental.

Normas técnicas de control interno.

Instrucciones del jefe superior.

Normas de diseño gráfico.

Normas y estándares web.

Normas del consorcio w3c.

## 6. Perfil de Contratación

### 6.1 Formación Básica

Grado Académico	Requerimiento	Especialidades de Referencia
-----------------	---------------	------------------------------



Técnico	Indispensable	Técnico en Informática y Redes
---------	---------------	--------------------------------

Idioma	Requerimiento
Inglés	Indispensable

### 6.2 Conocimientos Específicos

Competencia	Requerimiento
1 Ofimática básica / avanzada.	Indispensable
2 Herramientas de diseño.	Indispensable
3 Diseño 2d y 3d.	Indispensable
4 Herramientas de edición de video.	Indispensable
5 Dibujo Técnico.	Indispensable

### 6.3 Perfil de Competencias Conductuales

Grupo:	Personal del Servicio Técnico (sin personal a cargo)-STE Personal del Servicio Técnico (con personal a cargo)-STE/M	
Competencia	STE Grado	STE/M Grado
Compromiso con el Servicio Público	2	2
Pensamiento Analítico	3	3
Orientación a Resultados	3	3
Orientación al Ciudadano	2	2
Impacto e Influencia	2	3
Gestión de Equipo	-	3
Trabajo en Equipo	2	2
Búsqueda de Información	3	3
Preocupación por el Orden y la Calidad	2	3

### 6.4 Experiencia Previa

Puesto / Especialidad de Trabajo Previo	Años
Dibujo Técnico.	De 1 a 2 años



## 7. Otros Aspectos

Creatividad.

Innovación.

Habilidades de Redacción.

<b>Elaboró</b>	<b>Visto Bueno</b>	<b>Aprobación</b>
----------------	--------------------	-------------------

Fecha de Actualización: 09/11/2012

**Aprobado**