

Alcaldía Municipal de Santiago de María

Hector Alexander Carranza

Institución: Alcaldía Municipal de Santiago de María
Comité, Junta, Consejo Representante de Unidad u otro:
Nombre: Hector Alexander Carranza
Teléfono: 2645-8200
Email: riesgolaboral@santiagodemaria.gob.sv
Cargo: Gestión de Riesgo Municipal
Dirección: 2º av. Norte y 2º Calle Oriente. Santiago de María.

Curriculum:

Formacion Academica:

Bachillerato técnico vacacional opción en Contaduría Pública

Otra formación.

MINISTERIO DE AGRICULTURA Y GANADERIA

Noviembre 22/2013 - abril 12/2013

Técnico en Unidades Ambientales Municipales y Actores Locales de la Cuenca Bahía de Jiquilisco, Para la Gestión Ambiental del Territorio.

UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR - PFGL

Noviembre 22/14 - mayo 30/15

Diplomado en Gestión de Riesgo y Desastres y Desarrollo Municipal.

ISDEM - INSAFORP

Diplomado Especializado de Formacion Municipal en Gestion Ambiental Municipal.

INSAFORP

Seminario en Relaciones Humanas

INSAFORP

Seminario de Inteligencia Emocional.

ASITECHI

Herramientas del Sistema de Información Geográfico.

Experiencia Laboral:

Alcaldía Municipal - Riesgo Laboral 2019 a la fecha.

Alcaldía Municipal de Santiago de María

Técnico de Gestión de Riesgo Municipal

Enero 2013 - 2019

Alcaldía Municipal de Santiago de María

Técnico de la Carrera Administrativa Municipal

Agosto 2012 - agosto 2014

Alcaldía Municipal de Santiago de María

Plan Estratégico Participativo con Énfasis en Desarrollo Económico Local

Noviembre 2012- marzo 2013

Alcaldía Municipal de Santiago de María

Plan de Gestión de Riesgo Municipal

Abril 2015- junio 2015

Alcaldía Municipal de Santiago de María

Proyecto Ejecutándose entre Cruz Roja Salvadoreña

Junio 2016- septiembre 2017

Alcaldía Municipal de Santiago de María

Auxiliar de la Unidad Administrativa Tributaria Municipal

Enero 2012-Julio 2012

Tribunal Supremo Electoral

Noviembre 2011 - marzo 2012

Alcaldía Municipal de Santiago de María

Auxiliar del Registro del Estado Familiar

Septiembre 2011- diciembre 2011