

## Ministerio de Salud

### CONSTRUCCION, REMODELACION Y EQUIPAMIENTO DE LOS LABORATORIOS DE PATOLOGIA Y CITOLOGIA, DE LOS HOSPITALES NACIONALES DE NIÑOS "BENJAMIN BLOOM" Y DR JUAN JOSE FERNANDEZ "ZACAMIL", SAN SALVADOR. (FASE DE CONSTRUCCION DE HOSPITAL NACIONAL BENJAMIN BLOOM)

**Institución:** Ministerio de Salud

**Año:** 2015

**Nombre de la obra:** CONSTRUCCION, REMODELACION Y EQUIPAMIENTO DE LOS LABORATORIOS DE PATOLOGIA Y CITOLOGIA, DE LOS HOSPITALES NACIONALES DE NIÑOS "BENJAMIN BLOOM" Y DR JUAN JOSE FERNANDEZ "ZACAMIL", SAN SALVADOR. (FASE DE CONSTRUCCION DE HOSPITAL NACIONAL BENJAMIN BLOOM)

**Ubicación exacta:** 25 Av. Norte y 27 Calle Poniente, San Salvador

**Fecha de inicio de la obra:** 2015-05-15

**Número de beneficiarios:** 1005718

**Costo total de la obra:** 196914.13

**Tiempo de ejecución:** 120 DIAS

**Nombre del responsable de la obra:** JUAN JOSE JOVEL

**Fuente de financiamiento:** DONACION CHINA TAIWAN

**Empresa o entidad ejecutora:** PRODEL SA DE CV

**Empresa o entidad supervisora:** ANTONIO MARTINEZ

**Código de contrato:** 71/2014

**Garantías:** GARANTIA ANTICIPO. GARANTIA DE CUMPLIMIENTO DE CONTRATO. GARANTÍA DE BUENA OBRA. La remodelación de las áreas existentes del laboratorio de patología y citología del Hospital Nacional de Niños Benjamín Bloom incluye las siguientes áreas: jefatura de patología, archivo, área de recepción y espera, área de citología CAAF, área de enseñanza, sala de autopsias, cuartos fríos, bodega de reactivos, bodega de piezas anatómicas y boques de parafina, morgue, laboratorio de Inmunohistoquímica, área técnica, área de café, sala de reuniones, y servicios sanitarios. AVANCE FISICO 100% Ver contrato y garantías en Contrataciones y Adquisiciones: [http://publica.gobiernoabierto.gob.sv/institutions/ministerio-de-salud/information\\_standards/contrataciones-y-adquisiciones](http://publica.gobiernoabierto.gob.sv/institutions/ministerio-de-salud/information_standards/contrataciones-y-adquisiciones)

Forma de pago:

ANTICIPO Y ESTIMACIONES MENSUALES