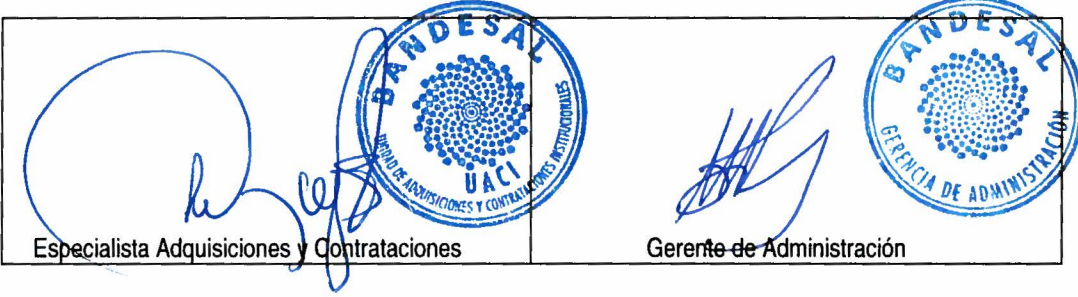




**BANDESAL**  
BANCO DE DESARROLLO DE EL SALVADOR

Banco de Desarrollo de El Salvador				
UNIDAD DE ADQUISICIONES Y CONTRATACIONES INSTITUCIONAL (UACI)				
ORDEN DE COMPRA DE BIENES Y SERVICIOS			No. LG-251/2017	
<b>DETALLE DEL PROCESO EN REFERENCIA:</b> Adquisición de tarjetas de proximidad para puertas con control de acceso en el edificio FDE				
Dirección del Contratante: <u>Calle El Mirador y 89 avenida norte, edificio World Trade Center II, Nivel 4, Col. Escalón, San Salvador.</u>				
Lugar y fecha: <u>San Salvador, 12 de julio de 2017</u>		NIT y/o NRC del Proveedor:		
NOMBRE DE PERSONA NATURAL O JURIDICA SUMINISTRANTE : <b>AGENTES DE EL SALVADOR, S.A. DE C.V.</b>				
Dirección Proveedor: <u>Tercera Calle Pte., Col. Escalón, # 3839, entre 73 y 75 Avenida Norte, San Salvador</u>				
CANT	UNIDAD DE MEDIDA	DESCRIPCIÓN	PRECIO UNITARIO (IVA INCLUIDO)	PRECIO TOTAL (IVA INCLUIDO)
	Tarjetas	Adquisición de tarjetas de proximidad para puertas de control de acceso en el edificio FDE		US\$ 205.53
<b>TOTAL DE LA COMPRA (IVA INCLUIDO)</b>				<b>205.53</b>
<b>DOSCIENTOS CINCO 53/100 DOLARES</b>				
OBSERVACIONES:		Los datos de facturación es el siguiente: <b>Fondo de Desarrollo Económico (FDE)</b> , registro fiscal NO. _____ y NIT _____		
		 <p>Especialista Adquisiciones y Contrataciones      Gerente de Administración</p>		
LUGAR DE ENTREGA:	<u>Edificio FDE: ubicado en Alameda Roosevelt y 51 avenida sur, San Salvador.</u>			
FORMA DE PAGO:	Crédito			
FECHA DE ENTREGA:	JULIO 2017			
Datos del Administrador de la Orden de Compra: Nombre: <u>Yanira Ruiz</u> CONMUTADOR: <u>2592- 1051</u> DIRECTO: <u>2592- 1113</u> Correo electrónico: <u>Yanira.ruiz@bandesal.gob.sv</u>				

**PARA USO EXCLUSIVO DE LA UNIDAD FINANCIERA INSTITUCIONAL DE  
BANCO DE DESARROLLO DE EL SALVADOR**

Centro Costo: 3002	Cuenta: 81200204000000001 MOBILIARIO Y EQUIPO DE OFICINA REPAR. Y MTTO.	Fuente: FDE
		<b>TOTAL: \$ 205.53</b>

World Trade Center II  
Colonia Escalón  
San Salvador, El Salvador  
Tel: (503) 2592-1000  
www.bandesal.gob.sv

